



BASKONIA Mendi Taldea

C/Doctor Fleming, nº 2, Bajo; 48970-Basauri

Tlfo.: 94.449.57.28

e-mail: baskoniamt@gmail.com

página web: www.baskoniamt.com



Teléfono de Excursiones: 688.81.05.79



Operativo desde 1 hora antes de la salida hasta 1 hora después de la vuelta

Pagos CAJA LABORAL: ES22-3035-0207-12-2071021535



23 DE MAYO

PORTILLA-LAS TASUGUERAS-TXULATO-PEÑA INFINITO-CASTILLO PORTILLA-OCIO

- | | |
|--|-------------|
| 1)-Salida de Bilbao (Abando, Begoña) | 08:00 horas |
| 2)-Salida de San Miguel de Basauri | 08:15 horas |
| 3)-Salida de Basauri (Miradores, Ariz) | 08:30 horas |

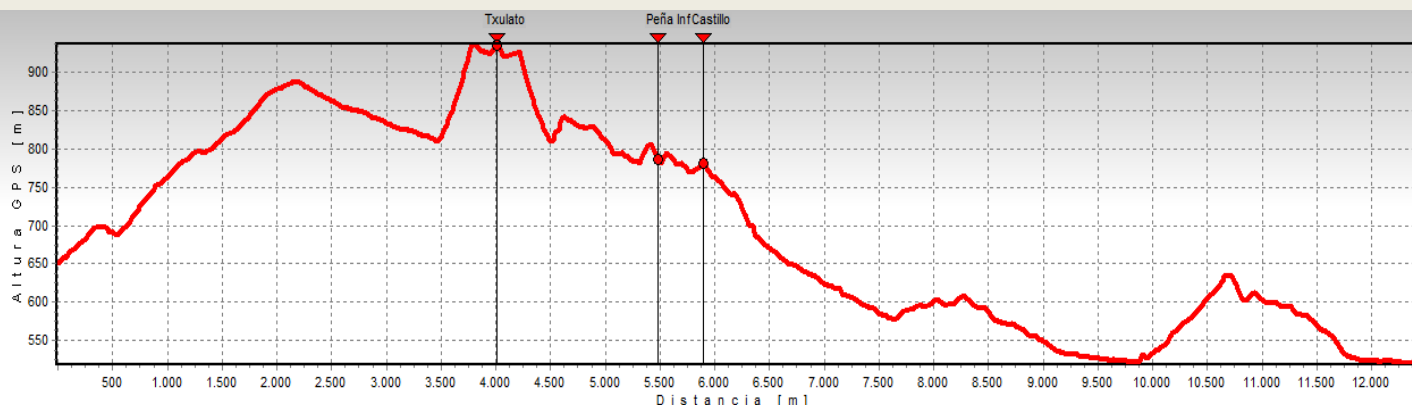


Información

Inscripciones: A partir del 10-5-2021 en el club, o bien llamando al teléfono de la oficina (94 449 57 28).

Salida de Basauri a las 8,30 h. (NO pararemos para desayunar), llegada a Portilla sobre las 9,30 h. donde comenzaremos la travesía.

- De Basauri a Portilla: 1 h. aprox.
- Vuelta a Basauri donde llegaremos sobre las 18-19 h.
- Para ésta salida es obligatorio estar federad@.
- Los horarios y los itinerarios podrían ser cambiados o suspendidos dependiendo de la climatología o a criterio del responsable de la salida.



Distancia = **12,4 km**

Desnivel positivo = **580 mts**

Dificultad = **Moderado**

Tiempo estimado = **5,30 horas**

Itinerario:

Saliendo del pueblo de Portilla, se rodea la peña del castillo para ascender a la cima de Txulato (946 m). Se desciende y se visita el castillo de Portilla.

Por el valle de Reajo, siguiendo un tramo del GR 1 y abandonándolo después, se llega al pueblo de Ocio, para subir a su castillo y descender luego al pueblo.

Al castillo de Portilla se puede ascender cuando se está en su base, rodeándolo por la derecha, entre la roca y las matas de boj.

El castillo de Ocio se encuentra en restauración (a medias, parada?) y tiene una pista asfaltada hasta arriba.

***NOTA:** Esta documentación es orientativa y complementaria a toda aquella que cada cual debe llevar. La Organización la ha elaborado tras consultar material y fuentes diversas, pero puede contener errores.

