



BASKONIA Mendi Taldea

C/Doctor Fleming, nº 2, Bajo; 48970-Basauri

Tlfo.: 94.449.57.28

e-mail: baskoniamt@gmail.com

página web: www.baskoniamt.com



Teléfono de Excursiones: 688.81.05.79



Operativo desde 1 hora antes de la salida hasta 1 hora después de la vuelta

Pagos CAJA LABORAL: ES22-3035-0207-12-2071021535



3 DE ABRIL

LEITZA-URTEZAR (700 m)-HIRUPAGOETA (842 m)-OKABIO (864 m)-AXUSTE (851 m)-GURATZ (956 m)-PERUHARRI-LEITZA

1)-Salida de Bilbao (Abando, Begoña)

05:30 horas

2)-Salida del Kalero

05:45 horas

3)-Salida de San Miguel de Basauri

05:50 horas

3)-Salida de Basauri (Miradores, Ariz)

06:00 horas



Información

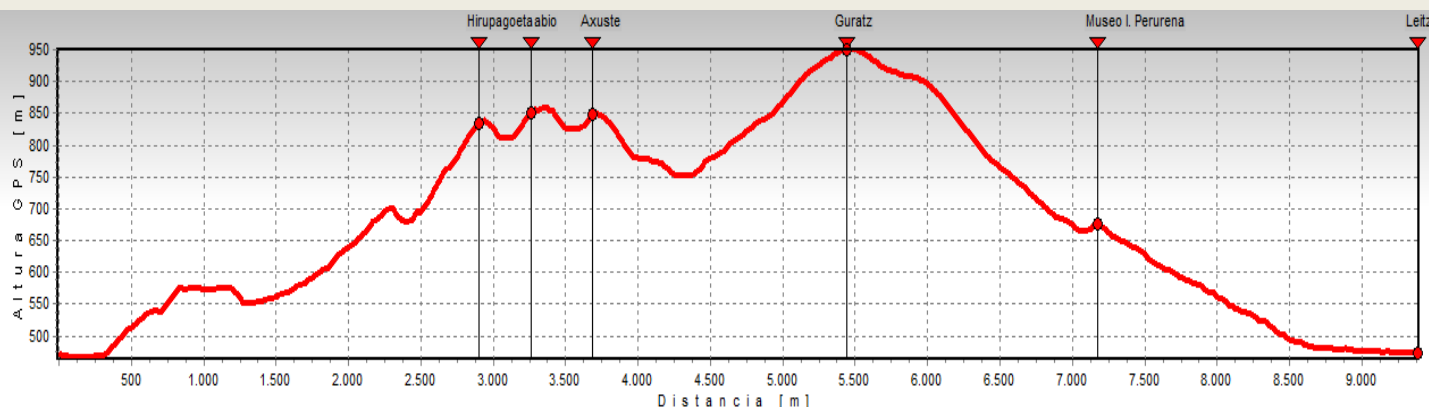
Comienzo de inscripciones Socios: 14-3-2022

Ultimo día para cambios ó anulaciones: 28-3-22

Salida de Basauri a las 6,00 h. llegada a Leitza sobre las 8,30 h. donde comenzaremos el recorrido circular.

Durante el recorrido visitaremos el museo de Iñaki Perurena. Después del recorrido visitaremos por libre el pueblo de Leitza.

- De Basauri a Leitza: 2-2,30 h. aprox.
- Vuelta a Basauri donde llegaremos sobre las 19-20 h.
- Los horarios y los itinerarios podrían ser cambiados o suspendidos dependiendo de la climatología o a criterio del responsable de la salida.
- La reserva de la plaza de la salida y la plaza del autobús se asignarán conforme al pago de la excursión.



Distancia = **9,2 km**

Desnivel positivo = **700 mts**

Dificultad = **Fácil**

Tiempo estimado = **4,00 horas**

Información

Recorrido sin ninguna dificultad. Desde Leitz subiremos al Urtezar y luego por todo el cordal haremos el Hirupagoeta, el Okabio, el Axuste y por último el Guratz.

Desde aquí bajaremos hasta el Peru Harri el cual visitaremos a las 11,30 h., después bajaremos hasta Leitz por un sendero que está un poco cerrado por la vegetación y finalizaremos la excursión visitando el pueblo de Leitz.

***NOTA:** Esta documentación es orientativa y complementaria a toda aquélla que cada cual debe llevar. La Organización la ha elaborado tras consultar material y fuentes diversas, pero puede contener errores.

